

La Hutte du Chef

Pratiquez en jouant toutes les facettes du management au quotidien

« La Hutte du Chef » s'utilise en brise glace et en sensibilisation pour faire découvrir le management de proximité, ou en révision pour revenir sur des points déjà abordés.

✓ THÈMES ABORDÉS :

ORGANISER LE TRAVAIL Confier un travail, donner des directives Mettre en place une nouvelle organisation	FORMER Former à une procédure Former à un nouveau comportement
SUIVRE Faire le point et évaluer Suivre et contrôler	MOTIVER Entretien de feed-back Remotiver, soutenir et encourager
RESPONSABILISER Confier une mission, déléguer Déléguer et motiver un collaborateur réticent	GÉRER LES SITUATIONS TENDUES Exercer son autorité. Reconnaître ses erreurs. Gérer un conflit
INFORMER Transmettre une information. Accompagner le changement. Vendre une nouvelle fonction.	FAIRE UNE REMARQUE Accompagner le changement. Expliquer et motiver. Conduire un entretien d'alerte.

✓ DÉROULEMENT DU JEU

L'univers du jeu est celui d'un village gaulois. L'animateur dispose de :

8 dialogues pré-écrits à faire interpréter : drôles et très participatifs pour aborder, stigmatiser et faire découvrir, par le biais des personnages de Kartiéchix et Stilobix, les difficultés du management de proximité.

8 Jeux de rôles à résoudre : représentatifs du management pour pratiquer la conduite des entretiens difficiles, s'entraîner à transmettre des informations, traiter une situation conflictuelle et savoir organiser et formuler ses propos pour motiver ou remotiver un collaborateur.

40 questions : pertinentes, elles abordent de façon agréable et vivante les points-clés du management et suscitent les échanges entre les participants et avec l'animateur.

✓ GRÂCE À LA HUTTE DU CHEF :

Vous abordez d'une façon agréable et vivante l'animation d'équipe

Vous sensibilisez aux aspects fondamentaux de la relation responsable - collaborateur

Vous suscitez les échanges entre les participants et avec l'animateur.

Vous construisez avec les participants une base de référence pour la suite du stage

Vous revenez concrètement sur des points connus ou perçus comme tels.

Ce jeu contient :

- 1 plateau pliable
- 1 jeu de 80 cartes de situations
- 8 pions, 2 dés, 12 cartes réponses
- 1 livret animateur
- 1 fascicule de règles
- 1 annexe pour le formateur

Il est présenté dans une mallette en plastique rigide avec bandoulière



Types de session :
Animation d'équipe,
Coaching,
Management,
Conduite des entretiens difficiles...

Durée : de 2 h 30 à 3 h 30
Nombre de joueurs : de 4 à 16